

# OVIDENTIA

## Documentation du module Espace Multimédia





---

<b>Version Documentation</b>	<b>Version OVIDENTIA / Module</b>	<b>Date</b>
1.0	6.7.0 / 1.4	04/06/09

## Table des matières

1 - Description générale.....	4
1.1 - Caractéristiques générales.....	4
1.2 - Fonctionnalités du module.....	4
2 - Mise en œuvre.....	4
2.1 - Installation du module.....	4
2.1.1 - Configuration.....	4
2.1.2 - Droits du module.....	5
2.2 - Le menu utilisateur des gestionnaires.....	5
2.2.1 - Ajouter un sous-répertoire.....	6
2.2.2 - Éditer un sous-répertoire.....	6
2.2.3 - Supprimer un sous-répertoire.....	6
2.2.4 - Définition des droits.....	7
2.2.5 - Gestion des vidéos.....	7
2.2.5.1 - Ajouter une vidéo.....	8
2.2.5.2 - Ajouter un fichier FLV.....	8
2.2.5.3 - Vidéo intégrée.....	9
2.2.5.4 - URL Externe.....	10
2.2.6 - Éditer une vidéo.....	10
2.2.7 - Consultation des vidéos.....	11
2.2.8 - Gestion des fichiers OvML.....	11
2.3 - Utilisation des vidéos.....	12
2.3.1 - Ajouter du contenu multimédia.....	12
3 - OVML du module.....	15
3.1 - Les différents types de containers.....	15
3.1.1 - Video.....	15
3.1.2 - Videos.....	15
3.1.3 - Folder.....	16
3.1.4 - Folders.....	16

# 1 - Description générale

## 1.1 - Caractéristiques générales

Cette documentation correspond au module de gestion d'Espace multimédia pour **OVIDENTIA**.

Elle décrit les fonctionnalités du module ainsi que la marche à suivre pour son utilisation.

Pré-requis :

- **OVIDENTIA** version 6.7.0 minimum pour l'installation de la dernière version
- Les paramètres de langue sont réglés sur «fr» (langue française)
- Version du module : 1.4

## 1.2 - Fonctionnalités du module

Ce module permet d'atteindre les objectifs suivants :

- déposer des fichiers au format FLV (Flash Vidéo)
- lire ces fichiers FLV au sein de contenu **OVIDENTIA** bénéficiant de l'éditeur WYSIWYG
- créer des liens vers des vidéos hébergées sur des sites tiers, en demandant leur lecture au sein du portail **OVIDENTIA** ou sur le site tiers concerné


# 2 - Mise en œuvre

## 2.1 - Installation du module

L'archive contenant le module est un fichier zip non-compressé. Avant une installation, il ne doit être ni modifié, ni renommé.

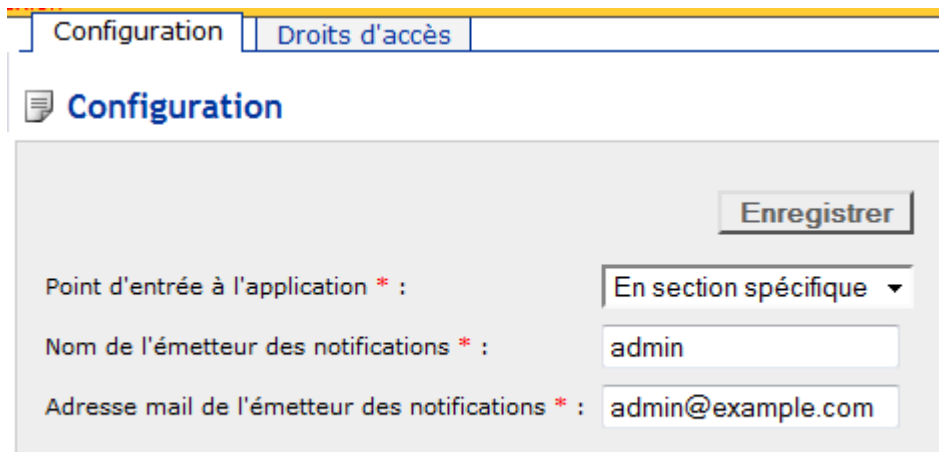
L'installation du module nécessite d'être connecté sur **OVIDENTIA** en tant qu'administrateur.

Dans la section administration, cliquez sur «Modules» puis, dans le menu contextuel, cliquez sur «Déposer» ; l'opération est la même, qu'il s'agisse d'une première installation ou d'une mise à jour.

Par l'intermédiaire du bouton Parcourir choisissez l'archive du module. Quand le module apparaît dans la liste avec une icône d'installation  il faut cliquer sur cette icône pour installer les tables nécessaires au bon fonctionnement du module.

### 2.1.1 - Configuration

Lien « Espace multimédia » de la section d'Administration :

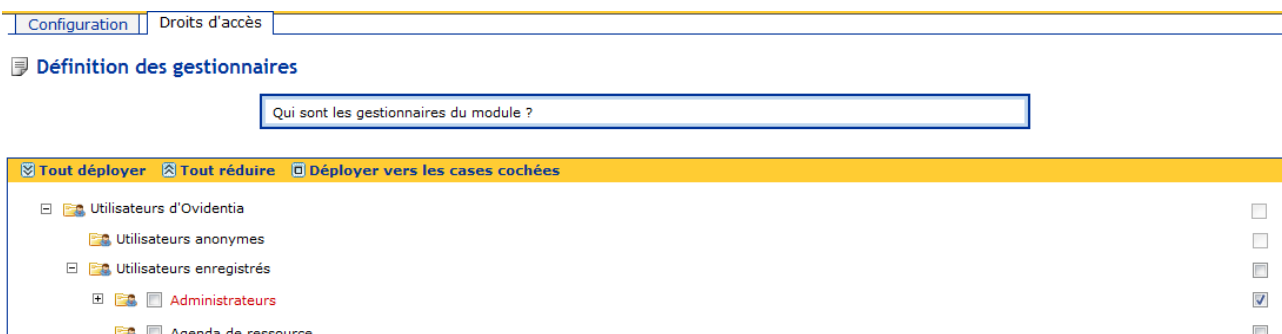


\* : Ce champ doit être renseigné

- Point d'entrée de l'application : où apparaîtra le lien « Espace multimédia » visible par les gestionnaires. Trois choix sont possibles :
  - « En section spécifique », le module aura alors son point d'entrée dans une section à part,
  - « En section utilisateur », le lien d'accès au module sera alors dans la section utilisateur,
  - « Aucun point d'entrée », le module ne gèrera aucun lien permettant d'accéder, et il faudra le placer manuellement (cette option est particulièrement utile quand on veut mettre en place un lien sur une image dans un skin très graphique).
- Nom de l'émetteur des notifications : Le nom qui sera utilisé pour les mails de notification générés pour le module
- Adresse mail de l'émetteur des notifications : l'adresse qui sera utilisée comme expéditrice des mails de notification générés par le module

### 2.1.2 - Droits du module

L'onglet « Droits d'accès » permet de définir qui est gestionnaire du module.



## 2.2 - Le menu utilisateur des gestionnaires

Les gestionnaires ont accès à l'interface de création et de gestion des espaces multimédias.

Lors du tout premier clic, on accède directement à la gestion des répertoires et des vidéos présentées ci-dessous.

Par la suite, on accèdera à la liste de consultation des vidéos

Gestion

**Gestion**

**Espace Multimédia**

**Mes vidéos (0 vidéo)**

### 2.2.1 - Ajouter un sous-répertoire

En cliquant sur le pictogramme , on accède au formulaire de création d'un sous-répertoire.

Gestion | Ajouter un sous-répertoire

**Ajouter un sous-répertoire**

Répertoires parents :	Espace Multimédia	<input type="text"/>	<input type="button" value="Enregistrer"/>
Nom * :			
Le répertoire hérite-t-il des droits d'accès parents ? * :	Non		
Activer les commentaires * :	Oui		

\* : Ce champ doit être renseigné

Le répertoire parent sera par défaut celui de la ligne où vous avez cliqué sur le pictogramme d'ajout.

Le nom du répertoire est libre.

Le répertoire que vous créez peut hériter des droits d'accès définis pour son répertoire parent.

Il est enfin possible d'activer les commentaires sur les éléments du répertoire.

En cliquant sur « Enregistrer », le répertoire est créé.

### 2.2.2 - Éditer un sous-répertoire

En cliquant sur le nom d'un sous-répertoire, on accède au même formulaire qu'en création, permettant l'édition des données du sous-répertoire.

### 2.2.3 - Supprimer un sous-répertoire

En cliquant sur le pictogramme , on accède à un message de confirmation avant la suppression définitive du répertoire et de son contenu.

Gestion | Suppression du répertoire

### Suppression du répertoire


**Supprimer le répertoire**

Répertoires parents : Espace multimédia  
Répertoire test

Nom : Répertoire test

La suppression du répertoire supprimera aussi les sous-répertoires et les vidéos qu'il contenait

## 2.2.4 - Définition des droits

En cliquant sur le pictogramme , on peut définir qui verra les éléments contenus dans le sous-répertoire.

Gestion | Droits d'accès d'un répertoire

### Droits d'accès d'un répertoire

Quels sont les utilisateurs qui peuvent voir les vidéos de ce répertoire ?

Tout déployer  Tout réduire  Déployer vers les cases cochées

<input type="checkbox"/>	Utilisateurs d'Ovidentia	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Utilisateurs anonymes	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Utilisateurs enregistrés	<input type="checkbox"/>

Enregistrer

## 2.2.5 - Gestion des vidéos

En cliquant sur le pictogramme , on accède à la liste des vidéos du sous-répertoire.

Gestion | Liste des vidéos

### Liste des vidéos

Répertoire : Mes vidéos

[Ajouter une vidéo](#)

Nom	Type	Edition	Suppression
-----	------	---------	-------------

Par défaut, cette liste est bien sûr vide.

### 2.2.5.1 - Ajouter une vidéo

Dans la liste des vidéos, en cliquant sur le lien « Ajouter une vidéo », on accède à l'écran permettant le choix de la méthode d'intégration de la vidéo.

Gestion | Liste des vidéos | Ajout d'une vidéo

#### Ajout d'une vidéo

Sélectionnez la méthode d'intégration de la vidéo :

<b>Fichier FLV</b> Le fichier vidéo est déposé via l'interface du module. Son format est FLV (Flash Video). La vidéo est lue à l'intérieur du site.	<b>Vidéo intégrée</b> Le fichier vidéo n'est pas déposé via l'interface du module. Le code HTML pour l'affichage de la vidéo est fourni. La vidéo est lue à l'intérieur du site.
<b>URL externe</b> Le fichier vidéo n'est pas déposé via l'interface du module. Un clic sur l'image de la vidéo renverra sur l'adresse externe. La vidéo n'est pas lue à l'intérieur du site.	

Remarque :  
Les logiciels suivants permettent la conversion des fichiers vidéos au format FLV :  
[Adobe Flash Professional](#)  
[eRightSoft Super](#)  
[Transcode](#)  
[MEncoder](#)

A noter que cet écran comporte des liens vers des logiciels permettant la conversion de fichiers vidéos au format FLV.

### 2.2.5.2 - Ajouter un fichier FLV

En cliquant sur la case « Fichier FLV », on accède au formulaire de dépôt d'un fichier FLV dans le module. Ce fichier sera chargé vers le serveur et la vidéo sera jouée sur le portail **OVIDENTIA**.

Gestion | Liste des vidéos | Ajout d'une vidéo

#### Ajout d'une vidéo

Enregistrer

Répertoire :

Vidéo \* :  Parcourir...

Nom \* :

Description :

Mes vidéos

Largeur du lecteur vidéo en pixels \* :

Hauteur du lecteur vidéo en pixels \* :

Jouer automatiquement la vidéo après son chargement \* :

Image associée (optionnelle) :  Parcourir...

\* : Ce champ doit être renseigné



**Vidéo** : en cliquant sur le bouton « Parcourir », on peut sélectionner la vidéo en parcourant le disque dur.

**Nom** : permet d'attribuer un nom explicite à la vidéo permettant de l'identifier plus facilement que par son nom de fichier

**Description** : permet de définir une description à la vidéo

**Largeur du lecteur vidéo en pixels** : champ numérique permettant de préciser quelle sera la largeur de la fenêtre qui jouera la vidéo dans le portail

**Hauteur du lecteur vidéo en pixels** : champ numérique permettant de préciser quelle sera la hauteur de la fenêtre qui jouera la vidéo dans le portail

**Jouer automatiquement la vidéo après son chargement** : paramétrée à « oui », la vidéo se lancera automatiquement dès que la vidéo sera chargée

**Image associée** : permet de parcourir le disque dur pour associer une image à la vidéo, généralement une photo caractéristique issue de la vidéo

### 2.2.5.3 - Vidéo intégrée

Il s'agit ici de renseigner un code HTML ou javascript fourni par un site externe (comme Youtube ou Dailymotion). Ce code sera interprété au sein du portail **OVIDENTIA**

[Gestion](#)[Liste des vidéos](#)[Ajout d'une vidéo](#)

#### Ajout d'une vidéo

<p>Répertoire :</p>  <p>Code Html/Javascript * :</p>  <p>Nom * :</p>  <p>Description :</p>  <p>Image associée (optionnelle) :</p>	<p>Mes vidéos</p> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 100px; width: 100%;"></div> <input style="width: 100%;" type="text"/> <div style="border: 1px solid #ccc; height: 100px; width: 100%;"></div> <input style="width: 100%;" type="text"/> <input type="button" value="Parcourir_"/>
---	---

\* : Ce champ doit être renseigné

**Code HTML / Javascript** : permet d'insérer le code fourni par le site externe. Ce code sera interprété dans le portail **OVIDENTIA** pour jouer la vidéo.

**Nom** : permet d'attribuer un nom explicite à la vidéo permettant de l'identifier plus facilement que par son nom de fichier

**Description** : permet de définir une description à la vidéo

**Image associée** : permet de parcourir le disque dur pour associer une image à la vidéo, généralement une photo caractéristique issue de la vidéo

#### 2.2.5.4 - URL Externe

Il s'agit ici de renseigner l'URL d'une vidéo qui sera en code HTML ou javascript fourni par un site externe (comme Youtube ou Dailymotion).

Gestion | Liste des vidéos | Ajout d'une vidéo

#### Ajout d'une vidéo



Mes vidéos

Répertoire :

URL externe \* :

Nom \* :

Description :

Image associée (optionnelle) :

\* : Ce champ doit être renseigné

**URL Externe** : permet d'insérer l'adresse de la vidéo. Un lien sera généré permettant d'accéder à la vidéo en question.

**Nom** : permet d'attribuer un nom explicite à la vidéo permettant de l'identifier plus facilement que par son nom de fichier

**Description** : permet de définir une description à la vidéo

**Image associée** : permet de parcourir le disque dur pour associer une image à la vidéo, généralement une photo caractéristique issue de la vidéo

#### 2.2.6 - Éditer une vidéo

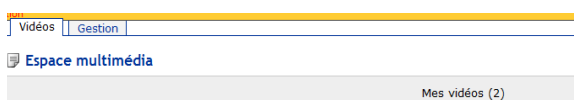
Il s'agit ici d'éditer les informations relatives à la vidéo telles que renseignées dans le portail au moment du chargement (et non pas de modifier le montage de la vidéo).

Dans la liste des vidéos (voir en 2.2.5), un lien « Éditer » permet d'accéder au formulaire de modification des données.

Ces formulaires sont similaires aux formulaires d'ajout.

### 2.2.7 - Consultation des vidéos

A partir du moment où on a accès à un ou des répertoires de l'Espace multimédia, et que ces répertoires contiennent une ou des vidéos, en cliquant sur le lien « Espace multimédia » présent dans la section Utilisateur ou dans la section spécifique du module, on accède à la liste des répertoires en consultation.



En cliquant sur le nom du répertoire, on accède à la liste des vidéos.

Celle-ci sont présentées avec leur image associée (un carré noir si cette image n'a pas été renseignée).



Un clic sur l'image associée permet de visualiser la vidéo.

### 2.2.8 - Gestion des fichiers OvML

Cet onglet permet de lister les fichiers OvML conçus pour présenter une vidéo de manière personnalisée. Cette liste est bien sûr vide par défaut.

## Gestion des fichiers OVML

Les fichiers OVML définis dans cette liste seront proposés lors de l'ajout d'une vidéo depuis l'éditeur wysiwyg. La syntaxe suivante sera ajoutée dans l'éditeur :  
\$OVML(exemple.ovml,idvideo=5)

### Ajouter un fichier OVML

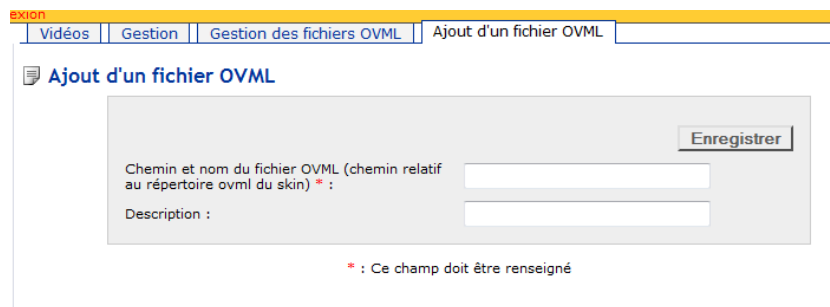
Nom	Description	Edition	Suppression
/video/exemple.html	Exemple de présentation OVML	Editer	Supprimer

### Exemple de contenu d'un fichier OVML :

```
<OCAddon name="multimediaspace" action="video" videoid="<OVidvideo>" imagewidth="150" imageheight="150"
playautomatically="yes">
<br />
<a href="<OVVideoUrl>"><OVVideoName></a><br />
<OVVideoHtmlCode><br />
</OCAddon>
```

Comme indiqué dans la page, ces fichiers OVML seront proposés lors de l'ajout d'une vidéo depuis l'éditeur WYSIWYG.

Pour ajouter un fichier OvML, il suffit de cliquer sur le lien « Ajouter un fichier OVML » pour accéder au formulaire d'ajout.



Ajout d'un fichier OVML

Chemin et nom du fichier OVML (chemin relatif au répertoire ovml du skin) \* :

Description :


\* : Ce champ doit être renseigné

On renseigne le chemin relatif du fichier.


## 2.3 - Utilisation des vidéos

### 2.3.1 - Ajouter du contenu multimédia


Dans n'importe quel contenu bénéficiant de l'éditeur WYSIWYG, en cliquant sur le bouton « contenu OVIDENTIA », une pop-up s'ouvre, contenant le choix « Insérer une vidéo depuis l'espace multimédia »

-  Insérer une vidéo depuis l'espace multimédia


---

-  Insérer des fichiers ou des répertoires du gestionnaire de fichiers


---

-  Insérer un lien dynamique vers un article


---

-  Insérer un lien vers une question/réponse d'une FAQ


---

-  Insérer un fichier ovml

---

-  Insérer un lien vers un contact personnel

---

-  Insérer un lien vers une fiche d'annuaire

En cliquant sur ce lien, on accède à la liste des répertoires multimédias auquel l'utilisateur courant a droit d'accès.

Sélectionnez le répertoire dans lequel se trouve la vidéo

**Espace Multimédia (0 vidéo)**  
**Mes vidéos (1 vidéo)**  
**Répertoire test (0 vidéo)**

[Retour](#)

En cliquant sur un répertoire, on accède à la liste des vidéos, avec la possibilité de la pré-visualiser.

Sélectionnez la vidéo



**05/06/2009 17:44**  
**Eternuement de Panda (URL externe)**

[Retour](#)

En cliquant sur le nom de la vidéo, un dernier écran vous demande le mode d'affichage souhaité pour le contenu multimédia :

Le mode image vous permet d'insérer dans votre contenu l'image associée à la vidéo : cette image sera alors cliquable et renverra vers la vidéo

Le mode Vidéo vous permet d'insérer directement la vidéo dans le contenu :

Sélectionnez la méthode d'intégration de la vidéo

**Mode image**

L'image associée à la vidéo est déposée dans l'éditeur wysiwyg. A l'affichage du contenu, l'image sera cliquable et enverra vers la lecture de la vidéo.

**Mode vidéo**

La vidéo est déposée dans l'éditeur wysiwyg. A l'affichage du contenu, le lecteur de la vidéo apparaîtra.

**Mode OVML**

Ce mode insère l'appel à un code OVML dans l'éditeur. Le fichier OVML personnalise l'affichage de la vidéo dans le contenu.

Les paramètres suivants sont passés au fichier OVML :

idvideo : identifiant (entier) de la vidéo

exemple.html (Exemple de présentation OVML)

[Retour](#)

Tous ces choix ne seront pas systématiquement proposés en fonction du type de vidéo que vous ajoutez à votre contenu.

- Le mode image permet d'ajouter au contenu l'image associée à votre vidéo. A l'affichage du contenu, cette image sera cliquable et renverra l'utilisateur vers le site qui contient la vidéo.
- Le mode vidéo permet d'ajouter au contenu le lecteur vidéo qui jouera le fichier FLV. La lecture sera automatique ou non selon ce que vous avez paramétré pour ce fichier lors de son chargement dans l'espace multimédia, ou ce qui est paramétré dans son code HTML.
- Le mode OVML fait appel aux fichiers OvML qui sont disponibles pour le module. C'est l'affichage proposé dans le fichier OvML qui sera retenu (y compris pour les dimensions et la lecture automatique ou non de la vidéo). En cliquant sur le nom d'un des fichiers proposés (exemple.html dans la capture d'écran ci-dessus), la syntaxe suivante sera ajoutée dans l'éditeur « \$OVML(nomdufichier.ovml,idvideo=X) » où X est l'id de la vidéo.

## 3 - OVML du module

### 3.1 - Les différents types de containers

#### 3.1.1 - Video

Ce container permet l'affichage d'une vidéo.

```
<OCAddon name="multimediaspace" action="video" videoid="<Ovidvideo>"  
imagewidth="150" imageheight="150" playautomatically="yes">...</OCAddon>
```

##### Attributs :

**videoid** : Id de la vidéo

**imagewidth** : largeur de la vidéo, en pixels

**imageheight** : hauteur de la vidéo, en pixels

**playautomatically** : paramétrable à « yes » ou « no », définit si la vidéo se lit automatiquement une fois la page chargée

##### Variables :

OVVideoImageUrl	Url de l'image associée à la vidéo
OVVideoUrl	Url de la vidéo
OVVideoName	Nom de la vidéo
OVVideoHtmlCode	Code html permettant l'affichage de la vidéo

#### 3.1.2 - Videos

Ce container permet l'affichage d'une liste de vidéos.

```
<OCAddon name="multimediaspace" action="videos" folderid="2"  
withsubfolders="yes" rows="5" offset="0" orderobject="date"  
ordertype="desc" imagewidth="150" imageheight="150"  
playautomatically="no">...</OCAddon>
```

##### Attributs :

**folderid** : Id du répertoire

**withsubfolders** : paramétrable à « yes » ou « no », définit si la liste doit comprendre les vidéos contenus dans des sous-répertoires

**rows** : nombre de vidéos à lister

**offset** : définit combien de vidéos sont ignorées avant d'afficher la liste

**orderobject** : paramétrable à « date », définit le paramètre utilisé pour le tri

**ordertype** : paramétrable à « asc » (tri ascendant) ou à « desc » (tri descendant)

**imagewidth** : largeur de chaque vidéo listée, en pixels

**imageheight** : hauteur de chaque vidéo listée, en pixels

**playautomatically** : paramétrable à « yes » ou « no », définit si la vidéo se lit automatiquement une fois la page chargée

Variables :

OVVideoImageUrl	Url de l'image associée à la vidéo
OVVideoUrl	Url de la vidéo
OVVideoName	Nom de la vidéo
OVVideoHtmlCode	Code html permettant l'affichage de la vidéo

### 3.1.3 - Folder

Ce container permet l'affichage des renseignements d'un répertoire de l'espace multimédia.

```
<OCAddon name="multimediaspace" action="folder" folderid="5">...</OCAddon>
```

Attributs :

**folderid** : Id du répertoire

Variables :

OVFolderUrl	Url du répertoire
OVFolderName	Nom du répertoire
OVFolderNumberOfVideos	Nombre de vidéos du répertoire

### 3.1.4 - Folders

Ce container permet l'affichage des renseignements des répertoires de premier niveau de l'espace multimédia.

```
<OCAddon name="multimediaspace" action="folders">...</OCAddon>
```

Variables :

OVFolderUrl	Url du répertoire
OVFolderName	Nom du répertoire
OVFolderNumberOfVideosWithSubFolders	Nombre de vidéos du répertoire et des sous-répertoires